



The
Lord of the Rings
Online™
MORDOR™

BÜNDNISS-GUIDE ZU
MORDOR

Leicht veränderte Version
von
Danroth – Die Letzten Heere

1. Man muss Level 110 erreicht haben & die Mordor Erweiterung besitzen

2. Einer Allianz beitreten. Dazu geht man am Udun-Burgenkopf zu König Eomer



3. Man kann sich zwischen den Allianzen der Menschen, Hobbits, Elben und Zwergen entscheiden. Den Restlichen 3 kann man optional beitreten entweder gleich oder auch erst Später. Bei jeder weiteren Allianz braucht man mehr Punkte Pro Level.

A screenshot of the game's 'ALLEGIANCES' menu. The menu shows five options: '17/30' with a tree icon, 'THE COURT OF LOTHLÓRIEN' with a sword icon, 'THE HOUSE OF ELVENACRE' with a shield icon, 'THE HOUSE OF DUNEDEN' with a hammer icon, and 'THE HOUSE OF BURGON' with a sword and shield icon. The 'THE COURT OF LOTHLÓRIEN' option is selected. Below the menu, there is a text box with the following text:

While Gondor faced the armies of Mordor, the western lands of Elves faced trials of their own. Now that the War is ended, many preparations are underway. Swear your allegiance to Galadriel and Celeborn in Lothlórien, and you will aid the causes of the Elves there, in Rivendell, and beyond.

Contacts: Elladan and Elrohir are at Cirith Gorgor, just inside the ruins of the Black Gate.

JOIN

4. Punkte für die Allianz erhält man von Quests, BDT und 1 Gegenstand den man aus dem Handwerk bekommt. Den Handwerksgegenstandsrezept gibt es für Servicemützen. Man kann 1x am Tag Rufgegenstände herstellen. Pro Rufgegenstand bekommt man 1000 (nicht wie angezeigt 2000) Rufpunkte. Bei einem Kritischen Handwerkserfolg bekommt man 2 Rufgegenstände.



WELL-PRESERVED RELIC OF THE LAST ALLIANCE



TOKEN OF SERVICE

Bind On Acquire
Item Level: 1
Barter Item

"A token of thanks from one of the many factions in Middle-earth. May be exchanged for goods at any Allegiance Hall."



2 GORGOROTH-
GOLDSCHMIEDEKOMPONENTEN
IN GILDENQUALITÄT

Wird bei Erwerb gebunden
Gegenstandsstufe: 5
Wird bei Verwendung verbraucht

Minimale Stufe 105

"Diverse geschliffene Edelsteine und Fassungen, die in ganz Mittelerde heiß begehrt sind."

Dieser Gegenstand ist 2.000 Bündnispunkte wert."

Wert: 30 

5. Pro 5. Level der Allianz z.B. 5,10,15 ... bekommt man ein Kapitelgegenstand(7Kapitel) zum einlesen. Dieser Kapitelgegenstand muss eingelesen werden, dann geht man zum Allianzen NPC diese stehen in der Allianzhalle oder am Anfang von Mordor. Dort bekommt man dann eine Quest die man machen muss.



6. Nach dem man alle Kapitel gemacht hat bekommt man Tagliche Quests nach dem man diese erledigt hat erhalt man 1 Schwarzen Stahlschlüssel (Gesamtabschluss) Diese Quests können in der Buchhaltung beim Expeditions Organisator angenommen werden.

Folgende Quests gibt es mit Punkten:

Verlorene Geschichten von Mordor(Seiten) –jeweils 5000 Punkte

- Die Wahl von Meister Samwise - 2000 Punkte
- Necessary Sacrifices - 2000 Punkte
- Gnats in Her Net - 2000 Punkte
- Die Fushaum Resolution - 2000 Punkte
- Der Grubenkampf Tag 2 - 2000 Punkte
- Der Grubenkampf Tag 3 - 2000 Punkte
- Flucht von Naerband - 2000 Punkte
- Borangos der Schreckliche - 2000 Punkte
- Der Angriff auf Kala-Gijak - 2000 Punkte
- Der Anstieg - 2000 Punkte

Wenn man 4Allianzen Quests macht erha lt man 4000 Punkte

1x in der Woche gibt es 10000Punkte



7. Für Servicemünzen der Allianz kann Schmuck und Rüstung eingetauscht werden wie bei dem Aschesystem



STARKE FÄUSTE DES LETZTEN BÜNDNISSES

Wird bei Erwerb gebunden
Gegenstandsstufe: 326
Mittlere Rüstung

5,540 Rüstung
+595 Macht
+892 Vitalität
+5787 Wert: Ausweichen
+238 Schicksal
+10 Licht von Eärendil

Haltbarkeit 50/50 Normal
Minimale Stufe 112

Wert: 52 86

MÄCHTIGE FÄUSTE DER LETZTEN ALLIANZ

Wird bei Erwerb gebunden
Gegenstandsstufe: 326
Mittlere Rüstung

LEERES FELD

5,848 Rüstung
+535 Macht
+892 Vitalität
+5787 Wert: Ausweichen
+238 Schicksal
+10 Licht von Eärendil

Haltbarkeit 50/50 Normal
Minimale Stufe 112

Wert: 79 29

MÄCHTIGE FÄUSTE DER TÜRME

Wird bei Erwerb gebunden
Gegenstandsstufe: 326
Mittlere Rüstung

LEERES FELD

5,848 Rüstung
+595 Macht
+694 Vitalität
+357 Schicksal
+6235 Wert: Finesse
+10 Licht von Eärendil

Haltbarkeit 50/50 Normal
Minimale Stufe 112

Wert: 79 29

GESCHICKT GEFERTIGTE FÄUSTE DER TÜRME

Wird bei Erwerb gebunden
Gegenstandsstufe: 326
Mittlere Rüstung

5,540 Rüstung
+595 Beweglichkeit
+694 Vitalität
+416 Schicksal
+6235 Wert: Finesse
+10 Licht von Eärendil

Haltbarkeit 50/50 Normal
Minimale Stufe 112

Wert: 52 86

SCHNELLE FÄUSTE DER TÜRME

Wird bei Erwerb gebunden
Gegenstandsstufe: 326
Mittlere Rüstung

LEERES FELD

5,848 Rüstung
+595 Beweglichkeit
+694 Vitalität
+357 Schicksal
+6235 Wert: Finesse
+10 Licht von Eärendil

Haltbarkeit 50/50 Normal
Minimale Stufe 112

Wert: 79 29

SCHNELLE FÄUSTE DES LETZTEN BÜNDNISSES

Wird bei Erwerb gebunden
Gegenstandsstufe: 326
Mittlere Rüstung

LEERES FELD

5,848 Rüstung
+535 Beweglichkeit
+793 Vitalität
+5787 Wert: Ausweichen
+297 Schicksal
+10 Licht von Eärendil

Haltbarkeit 50/50 Normal
Minimale Stufe 112

Wert: 79 29

GOLDENER TOPAS-RING DES LETZTEN BÜNDNISSES

Wird bei Erwerb gebunden
Gegenstandsstufe: 326
Finger

+595 Beweglichkeit
+793 Vitalität
+5787 Wert: Ausweichen
+3899 Resistenzwert
+10 Licht von Eärendil

Haltbarkeit 50/50 Normal
Minimale Stufe 112

Wert: 19 56

SILBERNER LAPIS-RING DES LETZTEN BÜNDNISSES

Wird bei Erwerb gebunden
Gegenstandsstufe: 326
Finger

+595 Beweglichkeit
+793 Vitalität
+6452 Kritische Verteidigung
+297 Schicksal
+10 Licht von Eärendil

Haltbarkeit 50/50 Normal
Minimale Stufe 112

Wert: 19 56

GOLDENER FEUEROPAL-RING DER TÜRME

Wird bei Erwerb gebunden
Gegenstandsstufe: 326
Finger

+654 Beweglichkeit
+793 Vitalität
+4115 Kritischer Treffer
+7794 Wert: Finesse
+10 Licht von Eärendil

Haltbarkeit 50/50 Normal
Minimale Stufe 112

Wert: 29 34

GOLDENER FEUEROPAL-RING DES LETZTEN BÜNDNISSES

Wird bei Erwerb gebunden
Gegenstandsstufe: 326
Finger

+595 Beweglichkeit
+991 Vitalität
+6944 Wert: Ausweichen
+4679 Resistenzwert
+10 Licht von Eärendil

Haltbarkeit 50/50 Normal
Minimale Stufe 112

Wert: 29 34

STÄHLERNE TOPAS-RING DER TÜRME

Wird bei Erwerb gebunden
Gegenstandsstufe: 326
Finger

+595 Macht
+694 Vitalität
+3086 Kritischer Treffer
+7794 Wert: Finesse
+10 Licht von Eärendil

Haltbarkeit 50/50 Normal
Minimale Stufe 112

Wert: 19 56

LAPIS-MITHRILRING DER TÜRME

Wird bei Erwerb gebunden
Gegenstandsstufe: 326
Finger

+595 Macht
+694 Vitalität
+5117 Wert: Physische Beherrschung
+297 Schicksal
+10 Licht von Eärendil

Haltbarkeit 50/50 Normal
Minimale Stufe 112

Wert: 19 56

STÄHLERNE FEUEROPAL-RING DER TÜRME

Wird bei Erwerb gebunden
Gegenstandsstufe: 326
Finger

+654 Macht
+793 Vitalität
+4115 Kritischer Treffer
+7794 Wert: Finesse
+10 Licht von Eärendil

Haltbarkeit 50/50 Normal
Minimale Stufe 112

Wert: 29 34

STÄHLERNE TOPAS-RING DES LETZTEN BÜNDNISSES

Wird bei Erwerb gebunden
Gegenstandsstufe: 326
Finger

+535 Macht
+892 Vitalität
+5787 Wert: Blocken
+297 Schicksal
+10 Licht von Eärendil

Haltbarkeit 50/50 Normal
Minimale Stufe 112

Wert: 19 56

LAPIS-MITHRILRING DES LETZTEN BÜNDNISSES

Wird bei Erwerb gebunden
Gegenstandsstufe: 326
Finger

+535 Macht
+892 Vitalität
+6452 Kritische Verteidigung
+5788 Taktische Schadensreduzierung
+10 Licht von Eärendil

Haltbarkeit 50/50 Normal
Minimale Stufe 112

Wert: 19 56

STÄHLERNE OPAL-RING DES LETZTEN BÜNDNISSES

Wird bei Erwerb gebunden
Gegenstandsstufe: 326
Finger

+535 Macht
+1,090 Vitalität
+6944 Wert: Blocken
+357 Schicksal
+10 Licht von Eärendil

Haltbarkeit 50/50 Normal
Minimale Stufe 112

Wert: 29 34

GESCHNITZTER JADE-RING DER TÜRME

Wird bei Erwerb gebunden
Gegenstandsstufe: 326
Finger

+595 Wille
+694 Vitalität
+3601 Kritischer Treffer
+238 Schicksal
+10 Licht von Eärendil

Haltbarkeit 50/50 Normal
Minimale Stufe 112

Wert: 19 56

SELTSAMER ONYX-RING DER TÜRME

Wird bei Erwerb gebunden
Gegenstandsstufe: 326
Finger

+595 Wille
+694 Vitalität
+5969 Wert: Taktische Beherrschung
+4630 Taktische Schadensreduzierung
+10 Licht von Eärendil

Haltbarkeit 50/50 Normal
Minimale Stufe 112

RUNENBESCHRIFTETER JADE-RING DER TÜRME

Wird bei Erwerb gebunden
Gegenstandsstufe: 326
Finger

+654 Wille
+793 Vitalität
+4115 Kritischer Treffer
+297 Schicksal
+10 Licht von Eärendil

Haltbarkeit 50/50 Normal
Minimale Stufe 112

Wert: 29 34

RUNENBESCHRIFTETER JADE-RING DES LETZTEN BÜNDNISSES

Wird bei Erwerb gebunden
Gegenstandsstufe: 326
Finger

+654 Wille
+793 Vitalität
+11491 Wert: Heilung auf andere
+297 Schicksal
+10 Licht von Eärendil

Haltbarkeit 50/50 Normal
Minimale Stufe 112

Wert: 29 34

Wir hoffen das wir euch einen kleinen schnellen Einblick in das Allianzsystem geben konnten.